

# Matematikens store Dag

Matematikens Dag torsdag den 12. november 2015 er lige om hjørnet.

## Organiser en matematikfest for en dag eller en uge og slut af med en *fernisering*!

- Er der enighed om, at dagen eller ugen skal rumme faglig fordybelse og udfordringer i matematikkens univers på tværs af klasser og kompetencer i forhold til temaet?
- Er Matematikkens Dag 2015 allerede indskrevet i jeres fælles planlægningskalender for det kommende skoleår?
- Er Matematikkens Dag blevet en årlig tilbagevendende tradition, hvor I har udviklet en fast struktur for planlægning og afvikling af dagen?
- Glæder I jer til sangen til Matematikkens Dag?

Hvis I kan svare ja til spørgsmålene, er I godt på vej til at sikre en "matematikfest", hvor faglig fordybelse, fest, farver og godt samvær mellem jer og eleverne kan gå op i en højere enhed med udgangspunkt i Arkitektur og Design.

### Udnyttelse af kompetencer

Den overordnede planlægning foretages naturligvis af matematikfagteamet. Men da afholdelsen af Matematikkens Dag omfatter hele lærerteamet og ikke kun matematiklærerne, vil det være helt naturligt at inddrage kollegernes faglige kompetencer i planlægningen. I 2015 vil det være rigtig relevant at inddrage lærere på selve dagen, der har kompetencer i forhold til arbejdet med design af logoer. Læs fx om dette på side 31. Herved kommer både de arkitektoniske, matematiske og designmæssige forhold i aktiviteten i spil på bedst mulig måde.



### Design af klassens logo

Hvis I forud for Matematikkens Dag har arbejdet med design af logoer, eller har arbejdet med design af logoer om formiddagen på Matematikkens Dag, er den sidste del af lærerens arbejde at give eleverne inspiration til at designe klassens eget logo, så det kan indgå i konkurrencen om det smukkeste logo, der kan repræsentere skolen i den landsdækkende konkurrence om et klasselogo.

På de næste tre sider findes betingelserne for at deltage i konkurrencerne på Matematikkens Dag for henholdsvis begyndertrin, mellemtrin og ældste trin. Læs dem grundigt!

Vi forestiller os, at fremstillingen af klassens logo foregår i samtlige deltagende klasser, hvor arbejdet afsluttes med, at klassen udvælger det logo, som klassen gerne vil have til at indgå i en fælles fernisering for henholdsvis begyndertrin, mellemtrin og ældste trin på skolen.

### Fernisering

Arranger en fernisering, hvor alle de designede logoer kan ses og bedømmes, og inviter skolens venner, forældre, politikere og presse til at overvære udvælgelsen af skolens smukkeste, morsomste,

mest originale eller sigende designede klasselogo fra henholdsvis begyndertrin, mellemtrin og ældste trin.

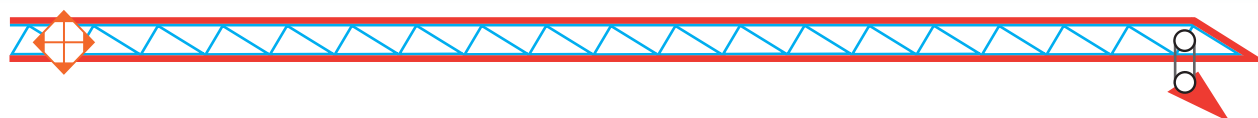
Afhold fx ferniseringen i skolens aula, gymnastiksal eller andet passende sted, hvor alle kan deltage i en festlig sammenkomst, gerne med radio- og tv-dækning af udvælgelsesbegivenheden.

### Udvælgelse

Proceduren for udvælgelsen fastlægger den enkelte skole selv. Vil I gøre det rigtig festligt i overværelse af forældre og presse, kan I overveje - som i sportens verden - at investere i et antal fine pokaler til de lokale vindere. Det gør det meget festligt at slutte dagen af med, at I sammen synger sangen til Matematikkens Dag 2015! Den findes på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk) fra den 11. september 2015.

Til de tre vindere fra hver af grupperne begyndertrin, mellemtrin og ældste trin vil der på landsplan være præmier til de vindende klasser samt diplomer fra Danmarks Matematiklærerforenings dommerpanel.

Fra den 5. november 2015 vil diplomer til de vindende klasser samt alle deltagende elever kunne hentes på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)



## Konkurrence for begyndertrin

0.-3. klassetrin

Deltagelsen i konkurrencen er gratis.

Licenserne til både Matematikkens Univers og MatematiKan er gratis i hele fjerde kvartal 2015, når I har tilmeldt jer konkurrencen på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)

**Design jeres helt eget klasselogo i A4 størrelse.  
Der skal være mindst to geometriske figurer på logoet.**

### Tegn forskellige ideer til et klasselogo

Der skal være mindst to geometriske figurer i logoet. Det kunne fx være et kvadrat og et parallelogram. I vælger selv, hvilket design I synes bedst om. Logoet må højst fylde en A4 side. Det må gerne have en anden form end A4 papirets rektangulære form. Gå bare i gang med at tegne og klippe papiret til, så det passer til jeres idé.

### Vælg skolens bedste logo

Når alle klasser har tegnet deres klasselogo, skal I afholde en fælles fernisering. Her vælger skolen det bedste logo, som fotograferes og sendes til Danmarks Matematiklærerforening.

*Vi glæder os til at se jeres design.*



### Konkurrencebetingelser

**Indsend et logo for 0.-3. klasse pr. skole.**

- Skolens bedste logo skal indeholde mindst to geometriske figurer
- Logoet må højst fylde et A4 ark og indsendes i pdf, jpg eller ggb format.

### Deltag i konkurrencen

Send logoet pr. mail til [yngste@dkmat.dk](mailto:yngste@dkmat.dk) senest fredag den 20. november 2015.

I mailen skal I skrive:

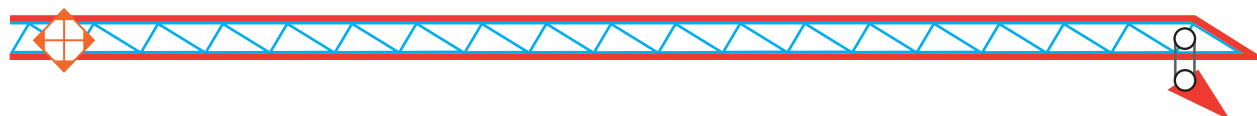
- Navn på by, skole og klasse. Skriv det på alle vedhæftede filer.
- Navn, mailadresse og telefonnummer på en kontaktlærer.
- Fotografiet af skolens vinderlogo skal vedhæftes i pdf, jpg eller ggb format.

### Bedømmelse og præmier

Dommerpanelet fra Danmarks Matematiklærerforening vælger 3 vindere. Der vil være præmier til 1., 2. og 3. placering. De tre vindende skoler får deres logoer vist i Tidsskriftet Matematik og på hjemmesiden.

**Lærere kan følge med på  
[www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)**

hvor der løbende bliver orienteret om Arkitektur og Design og konkurrencernes gennemførelse på **Matematikkens Dag 2015.**



## Konkurrence for mellemtrin

4.-6. klassesetning

Deltagelsen i konkurrencen er gratis.

Licenserne til både Matematikkens Univers og MatematiKan er gratis i hele fjerde kvartal 2015, når I har tilmeldt jer konkurrencen på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)

### Design jeres helt eget klasselogo i A4 størrelse

I skal tegne en geometrisk figur, som enten bliver drejet, spejlet eller parallelforskydet.

#### Tegn forskellige ideer til et klasselogo

I skal tegne en geometrisk figur, som enten drejes, spejles eller parallelforskydes.

I vælger selv, hvilket design I synes bedst om.

Logoet må højst fylde en A4 side.

Det må gerne have en anden form end A4 papirets rektangulære form.

Gå bare i gang med at tegne og klippe papiret til, så det passer til jeres idé.

#### Vælg skolens bedste logo

Når alle klasser har tegnet deres klasselogo, skal I afholde en fælles fernisering. Her vælger skolen det bedste logo, som fotograferes og sendes til Danmarks Matematiklærerforening.

*Vi glæder os til at se jeres design.*



#### Konkurrencebetingelser

Indsend et logo for 4.-6. klasse pr. skole.

- Skolens bedste logo skal indeholde en geometrisk figur, som enten bliver drejet, spejlet eller parallelforskydet.
- Logoet må højst fylde et A4 ark og indsendes i pdf, jpg eller ggb format.

#### Deltag i konkurrencen

Send logoet pr. mail til [mellem@dkmat.dk](mailto:mellem@dkmat.dk) senest fredag den 20. november 2015.

I mailen skal I skrive:

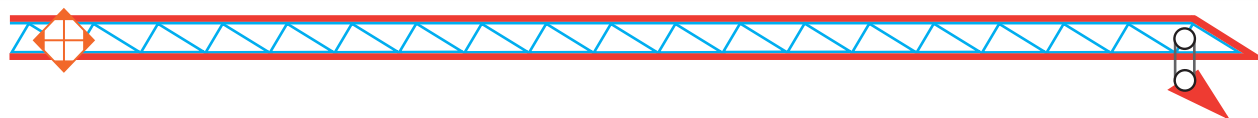
- Navn på by, skole og klasse.  
Skriv det på alle vedhæftede filer.
- Navn, mailadresse og telefonnummer på en kontaktlærer.
- Fotografiet af skolens vinderlogo skal vedhæftes i pdf, jpg eller ggb format.

#### Bedømmelse og præmier

Dommerpanelet fra Danmarks Matematiklærerforening vælger 3 vindere. Der vil være præmier til 1., 2. og 3. placering. De tre vindende skoler får deres logoer vist i Tidsskriftet Matematik og på hjemmesiden.

#### Lærere kan følge med på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)

hvor der løbende bliver orienteret om Arkitektur og Design og konkurrencernes gennemførelse på **Matematikkens Dag 2015**.



## Konkurrence for ældste trin

7.-10. klassetrin

Deltagelsen i konkurrencen er gratis.

Licenserne til både Matematikkens Univers og MatematiKan er gratis i hele fjerde kvartal 2015, når I har tilmeldt jer konkurrencen på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)

### Design jeres helt eget klasselogo i A4 størrelse

I skal tegne en rumlig geometrisk figur, gerne tegnet i et dynamisk geometriprogram.

#### Tegn forskellige ideer til et klasselogo

I skal tegne en rumlig, geometrisk figur, som gerne må laves i et dynamisk geometriprogram.

I kan vælge mellem to forskellige udtryk:

- Et tegnet logo gerne tegnet i et dynamisk geometriprogram. Klip også gerne i A4 papirets rektangulære form, så logoet får en helt anden form end den rektangulære.
- Et dynamisk logo, som I kan bruge på en hjemmeside. Videoen må højst vare 15 sek.

#### Vælg skolens bedste logo

Når alle klasser har tegnet deres klasselogo, skal I afholde en fælles fernisering. Her vælger skolen det bedste logo, som fotograferes og sendes til Danmarks Matematiklærerforening.

*Vi glæder os til at se jeres design.*



#### Konkurrencebetingelser

Indsend et logo for 7.-10. klasse pr. skole.

- Skolens bedste logo skal indeholde en rumlig geometrisk figur, gerne tegnet i et dynamisk geometriprogram.
- Logoet må højst fylde et A4 ark og indsendes i pdf, jpg eller ggb format. Link til evt. video på max 15 sekunder.

#### Deltag i konkurrencen

Send logoet pr. mail til [aeldste@dkmat.dk](mailto:aeldste@dkmat.dk) senest fredag den 20. november 2015.

I mailen skal I skrive:

- Navn på by, skole og klasse. Skriv det på alle vedhæftede filer.
- Navn, mailadresse og telefonnummer på en kontaktlærer.
- Link til evt. video. Fotografiet af skolens vinderlogo skal vedhæftes i pdf, jpg eller ggb format.

#### Bedømmelse og præmier

Dommerpanelet fra Danmarks Matematiklærerforening vælger 3 vindere. Der vil være præmier til 1., 2. og 3. placering. De tre vindende skoler får deres logoer vist i Tidsskriftet Matematik og på hjemmesiden.

#### Lærere kan følge med på [www.dkmat.dk](http://www.dkmat.dk)

hvor der løbende bliver orienteret om Arkitektur og Design og konkurrencernes gennemførelse på **Matematikkens Dag 2015**.