

# Workshop 7

## Oasen – Et ulige spil.

Her kom det frem at der manglede en spille-regel til niveau 3 Vil du sende det til mig.

### Niveau 3

Når det bliver din tur, kan du vente en omgang. Det giver dig 1 energi ellers ....

Gå ind på feltet. Det koster 1 energi (-1).

#### Hvordan er feltet?

Slå med en 6-sidet terning.

1. Der er tørke. Du mister 1 energi (-1).
2. Der er tørke. Du mister 1 energi (-1).
3. Det er regntid. Du mister 1 energi (-1).
4. Mennesker lever her. Du skal slå med en 4-sidet terning.  
1 & 4. Menneskene har bygget et reservat til dig. Du får 2 energi (+2).  
2 & 3. Menneskene har udpint jorden. Du får kun 1 energi (+1).
5. Fint vejr, der er masser af mad. Du får 2 energi (+2).
6. Fint vejr, der er masser af mad. Du får 2 energi (+2).

#### Bliver du opdaget af rovdyr?

Slå med en 12-sidet terning. Hvis rovdynet lige har spist af sidste medspiller/dyr, lægger rovdynet sig til at sove, og du slipper for fri i denne runde.

- Ulige: Du bliver ikke opdaget. Der sker ikke mere.
- Lige: Du bliver opdaget af rovdyr. Slog du 2, 4 eller 6, er der et rovdyr. Slog du 8, 10 eller 12, er der to rovdyr.
- Rovdyrangreb: Rovdyrene angriber et ad gangen. Du skal slå med en 6-sidet terning, rovdynet slår med en 12-sidet terning. Hvis dit slag er større end rovdynet, flygter du og rykker et felt tilbage. Der sker ikke mere. Hvis rovdynet slår det samme eller mere end dig, tager det en luns af dig og du mister 1 energi (-1). Bliv stående i feltet.

Er der to rovdyr gentages samme procedure som med et rovdyr.

#### Samarbejde

Hvis der er to eller flere byttedyr i samme felt, arbejder de sammen. Hvert byttedyr får en terning. Det samlede antal bruges som forsvar mod rovdytene. Alle byttedyr flyttes med videre. Det er kun det aktive byttedyr, der modtager eller mister energi.

Turen går videre.