

Byg rumlige figurer

Think 3D

**Materialer:** Isometrisk papir og blyant

Hvad skal eleverne lære?

- At være undersøgende i programmet
- At få en fornemmelse for rumlige figurer
- At kende til beskrivelsen for længde, bredde og højde
- At få en forståelse for arbejdstegninger set forfra, fra siden og ovenfra

Beskrivelse

I dette værksted skal eleverne arbejde med at bygge rumlige figurer. Derefter skal de vende og dreje dem for at tegne en arbejdstegning af figuren.

Aktivitet

- Eleverne bygger en figur
- Dernæst undersøger eleverne figurerne ved at dreje dem rundt og se dem fra alle vinkler
- Eleverne tegner en arbejdstegning, hvor de viser figuren forfra, fra siden og ovenfra

Niveaudeling

- A** Eleverne bygger en kasse med målene $2 \times 3 \times 5$.
- B** Eleverne bygger en stol med sæde og ryglæn.
- C** Eleverne bygger et dyr.

