

Peter Randorff  
Jakob Korsgaard Berg

SÅ LEGER VI  
LIGE..

I indskoling



# Hvem er vi?

## Peter Randorff

- Legebogsforfatter
- Lærerstuderende
- Frivillig leder hos FDF

## Jakob Korsgaard Berg

- Legebogsforfatter
- Frivillige leder hos FDF





Så leger vi lige..

**BATTERIET**

*der havde så travlt  
med at komme ud i  
verden, at det tabte  
spændingen*

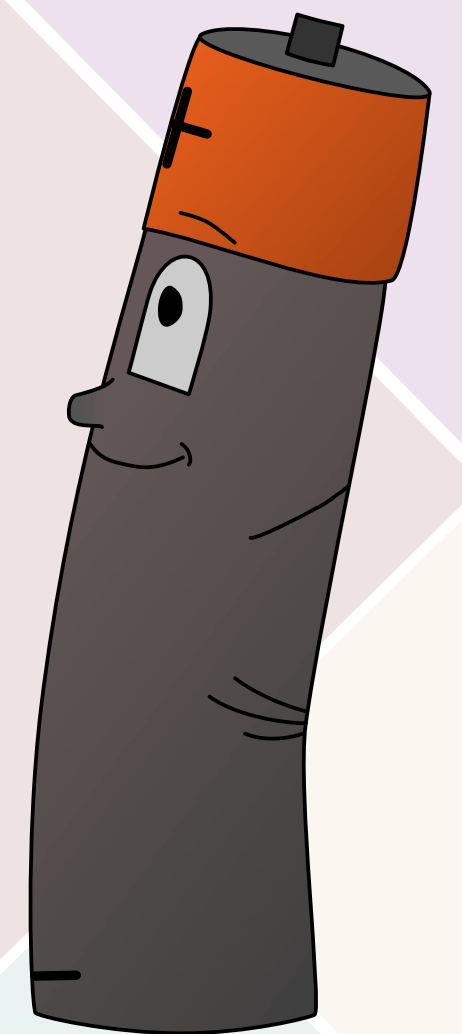
# Så leger vi lige.. film klip

**<https://www.youtube.com/watch?v=Vk-Qfpm6t8I&list=PLErREAnd1skrjwNCIsDUXaBz634YinXIY>**



# Så leger vi lige..

- 7 fortællinger der hver kan igangsætte en leg.
- Eventyret bliver levende igennem legen.
- Børn og voksne kan nemmere forstå reglerne i legen.



# Vores lege filosofi..

- Jørn Møller:  
*"Hvis processen er vigtigere end resultatet, leger man.  
Hvis resultatet er vigtigere end processen, arbejder man."*
- Hvis man prøver at få bevægelsen integreret i undervisningen, bliver det resultatet der er det vigtigste og dermed forsvinder legen.



# Taksonomi over typer af fysisk aktivitet

Type 1:  
Aktive pauser

Type 2:  
Fysisk aktivitet

Type 3:  
BIU-aktiviteter

Type 4:  
Idrætsfaget

BIU-1  
lav intensitet

BIU-2  
høj intensitet

# Type 1: Aktive pauser

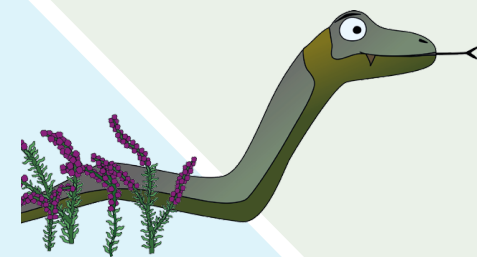
- Ilt til hjernen
- Læringen hænger bedre fast
- Sociale kompetencer
- mulighed for at bruge legeenergien som springbræt til undervisningen



Supplerende matematiske aktiviteter til legene i bogen  
"Så leger vi lige.."

# Matematik og leg

Der er matematiske elementer i de fleste lege.  
Matematikken skal naturligvis tilpasses elevernes niveau.  
Det behøver ikke kun at være på begyndertrinnet. Større elever har også glæde af at lege og røre sig under arbejdet med matematikken.  
Læs en fortælling sammen som indledning til legen.

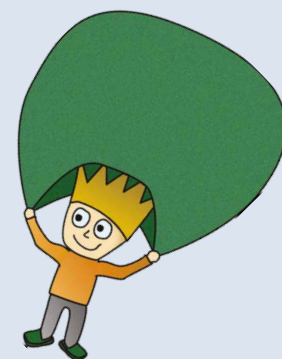


## Den Snu Snog leg

- Opmåling af bane 5 x 20 meter. Beregn arealet.
- Gør banen større eller mindre. Beregn arealet.
- Hvor stor en fang-radius har lyngen, der står stille?
- Beregn den bedste bane i forhold til deltagerantallet.
- Tegn evt. opstillinger og baner på computer.

## Bombbold

- Aftal hvor mange omgange bombbold, I spiller.
- Tæl højt, hvor mange kast I kan nå, før bomben tabes.
- Noter resultaterne i et regneark.
- Hvad bliver rekorden i løbet af legen?
- Beregn antal kast i gennemsnit pr. omgang.
- Gentag legen, eksempelvis 10-15 minutter en gang om ugen.
- Bliver I bedre til at kaste og gribe?
- Ekstramateriale: Cola-bombe (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Falddskærm (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Byg en varmluftsballon (målinger og beregninger).



## Egernlegen Martes Martes

- Legen egner sig til en skovtur, da den kræver mange træer.
- Skoven er rig på matematik: Fibonaccital i grankogler, sneglehuse, blomster og blade.  
Finde, samle, tælle, sortere efter form og størrelse osv. Beregne træernes højde.



## Ståtrold

- Opmåling af området til legen.
- Området kan eksempelvis være cirkelrundt eller sekskantet.
- Beregn areal og omkreds. Mål efter med et meterhjul.
- Starttælling med en tabelremse i kor (3-6-9-12-op til 30).
- Skift fanger efter 2 minutter (tag tid).
- De ti første tabelremser nås på ca. 25 minutters leg.
- Ekstramateriale: Sokke-paintball - Samle sokker, veje mel, opmål bane, udvikle strategier.



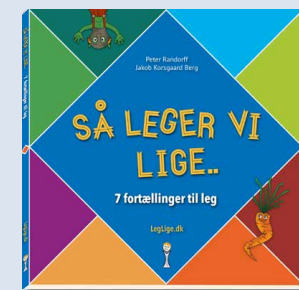
Se mere  
og bestil på  
[LegLige.dk](http://LegLige.dk)

Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde  
Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om regler og gode råd  
til de syv lege i bogen  
"Så leger vi lige.."



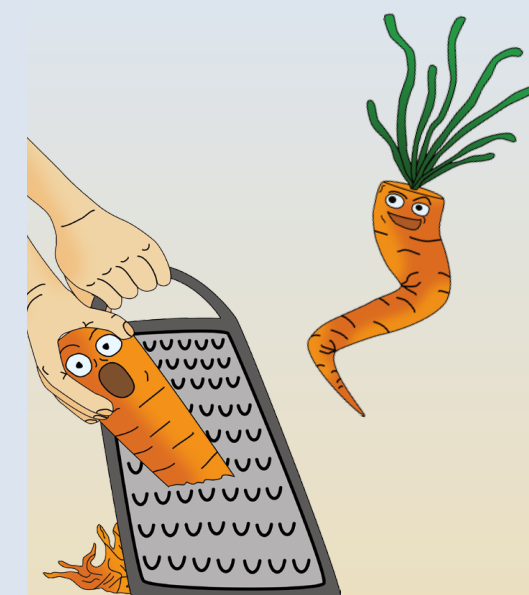
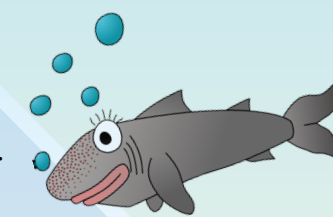
Supplerende matematiske aktiviteter til legene i bogen  
"Så leger vi lige.."

# Matematik og leg

Der er matematiske elementer i de fleste lege.  
Matematikken skal naturligvis tilpasses elevernes niveau.  
Det behøver ikke kun at være på begyndertrinnet. Større elever har også glæde af at lege og røre sig under arbejdet med matematikken.  
Læs en fortælling sammen som indledning til legen.

## Omvendt gemmeleg

- Find et egnet område til legen på et kort eller på Google maps.
- Hvor mange m<sup>2</sup> er passende til 25 deltagere?
- Opmåling af arealet til legen.
- Starttællingen kan være nedtælling fra 50 eller en tabelremse (2-4-6-8-10-op til 100).
- Tidtagning på længden af hver runde.
- Statistik - Tidslængden for en omgang af legen målt i forhold til arealet.
- Ekstramateriale: Fiskedam med tal.

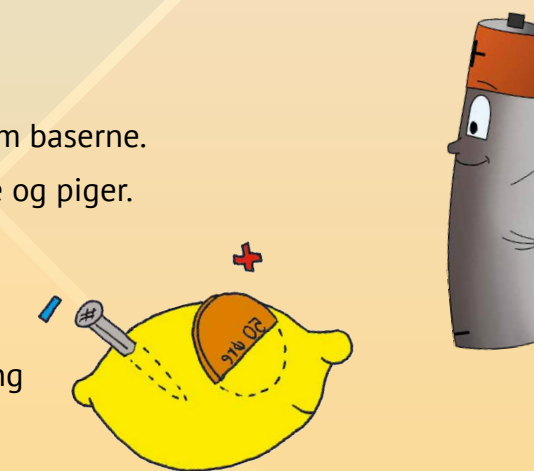


## Trække gulerod

- Del deltagerne i 3-4 grupper ved ca. 24 deltagere.
- Mål deltagernes højde.
- S sammensæt hold med deltagere på samme højde.
- Giv eksempler på deling, mængder, lige og ulige.
- Ekstramateriale: Opskrift på råkostsalat  
- Udarbejde indkøbsliste, se på tilbud, beregne priser, føre regnskab. Opmål og veje ingredienserne.

## Batteri

- Opmåling af bane med ca. 10 meter mellem baserne.
- Opdeling i to hold med lige mange drenge og piger.
- Formulering af strategier.
- Afprøvning af strategier.
- Ekstramateriale med opskrift på fremstilling af batterier (målinger og beregninger).



Se mere  
og bestil på  
[LegLige.dk](http://LegLige.dk)

Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

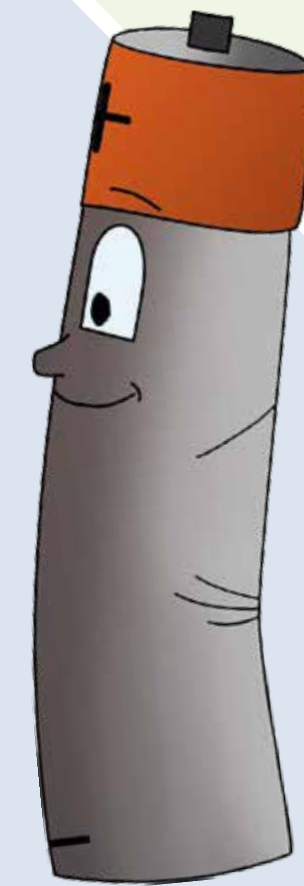
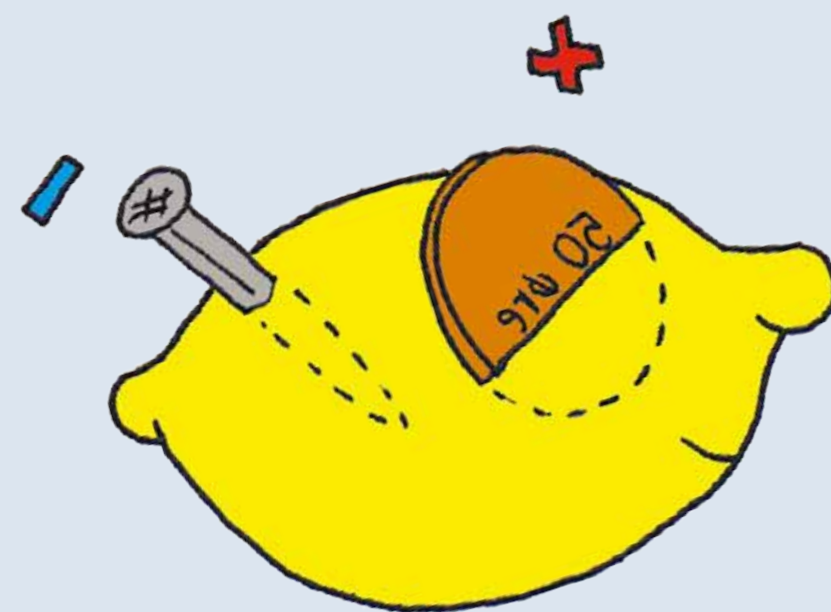
Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde  
Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om regler og gode råd  
til de syv lege i bogen  
"Så leger vi lige.."



## Batteri

- Opmåling af bane med ca. 10 meter mellem baserne.
- Opdeling i to hold med lige mange drenge og piger.
- Formulering af strategier.
- Afprøvning af strategier.
- Ekstramateriale med opskrift på fremstilling af batterier (målinger og beregninger).



Se mere  
og bestil på

[LegLige.dk](https://leglige.dk)



# Videre snak omkring leg..

- Spørgsmål? kommentarer? erfaringer?

Så leger vi lige..

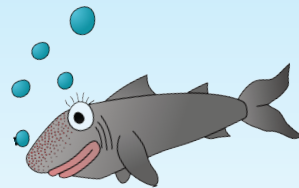
Den Snu Snog, der var  
skrupsulsten

# Matematik og leg

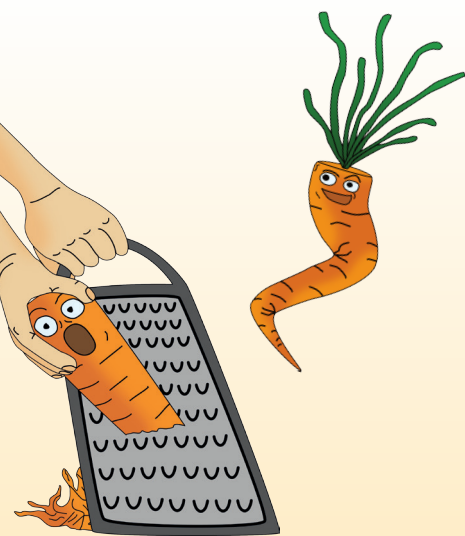
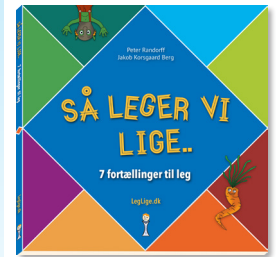
Der er matematiske elementer i de fleste lege.  
Matematikken skal naturligvis tilpasses elevernes niveau.  
Det behøver ikke kun at være på begyndertrinnet. Større elever har også glæde af at lege og røre sig under arbejdet med matematikken.  
Læs en fortælling sammen som indledning til legen.

## Omvendt gemmeleg

- Find et egnet område til legen på et kort eller på Google maps.
- Hvor mange  $m^2$  er passende til 25 deltagere?
- Opmåling af arealet til legen.
- Starttællingen kan være nedtælling fra 50 eller en tabelremse (2-4-6-8-10-op til 100).
- Tidtagning på længden af hver runde.
- Statistik - Tidslængden for en omgang af legen målt i forhold til arealet.
- Ekstramateriale: Fiskedam med tal.



Læs om regler og gode råd til de syv lege i bogen "Så leger vi lige.."



## Trække gulerod

- Del deltagerne i 3-4 grupper ved ca. 24 deltagere.
- Mål deltagernes højde.
- Sammensæt hold med deltagere på samme højde.
- Giv eksempler på deling, mængder, lige og ulige.
- Ekstramateriale: Opskrift på råkostsalat  
- Udarbejde indkøbsliste, se på tilbud, beregne priser, føre regnskab. Opmåle og veje ingredienserne.



## Batteri

- Opmåling af bane med ca. 10 meter mellem baserne.
- Opdeling i to hold med lige mange drenge og piger.
- Formulering af strategier.
- Afprøvning af strategier.
- Ekstramateriale med opskrift på fremstilling af batterier (målinger og beregninger).



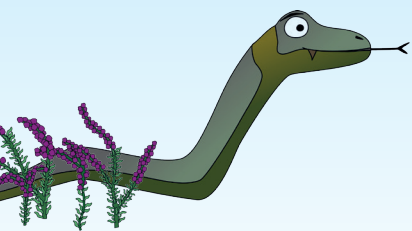
Se mere og bestil på

LægLige.dk

# Matematik og leg

Der er matematiske elementer i de fleste lege.  
Matematikken skal naturligvis tilpasses elevernes niveau.  
Det behøver ikke kun at være på begyndertrinnet. Større elever har også glæde af at lege og røre sig under arbejdet med matematikken.  
Læs en fortælling sammen som indledning til legen.

Læs om regler og gode råd til de syv lege i bogen "Så leger vi lige.."

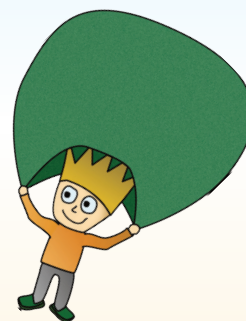


## Den Snu Snog leg

- Opmåling af bane 5 x 20 meter. Beregn arealet.
- Gør banen større eller mindre. Beregn arealet.
- Hvor stor en fang-radius har lyngen, der står stille?
- Beregn den bedste bane i forhold til deltagerantallet.
- Tegn evt. opstillinger og baner på computer.

## Bombebold

- Aftal hvor mange omgange bombebold, I spiller.
- Tæl højt, hvor mange kast I kan nå, før bomben tabes.
- Noter resultaterne i et regneark.
- Hvad bliver rekorden i løbet af legen?
- Beregn antal kast i gennemsnit pr. omgang.
- Gentag legen, eksempelvis 10-15 minutter en gang om ugen.
- Bliver I bedre til at kaste og gribe?
- Ekstramateriale: Cola-bombe (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Faldskærm (målinger og beregninger).
- Ekstramateriale: Byg en varmluftsballon (målinger og beregninger).



## Egernlegen Martes Martes

- Legen egner sig til en skovtur, da den kræver mange træer.
- Skoven er rig på matematik: Fibonaccital i grankogler, sneglehuse, blomster og blade. Finde, samle, tælle, sortere efter form og størrelse osv. Beregne træernes højde.

## Ståtrold

- Opmåling af området til legen.
- Området kan eksempelvis være cirkelrundt eller sekskantet.
- Beregn areal og omkreds. Mål efter med et meterhjul.
- Starttælling med en tabelremse i kor (3-6-9-12-op til 30).
- Skift fanger efter 2 minutter (tag tid).
- De ti første tabelremser nås på ca. 25 minutters leg.
- Ekstramateriale: Sokke-paintball - Samle sokker, veje mel, opmåle bane, udvikle strategier.



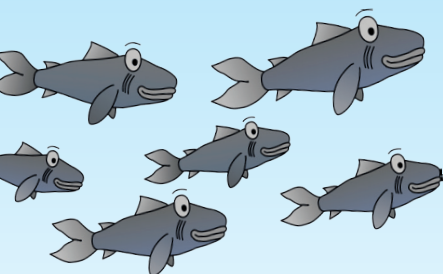
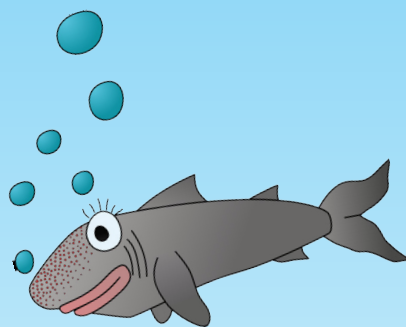
Se mere og bestil på

LægLige.dk



# Fiskedam

Fang sild med tal eller ord på

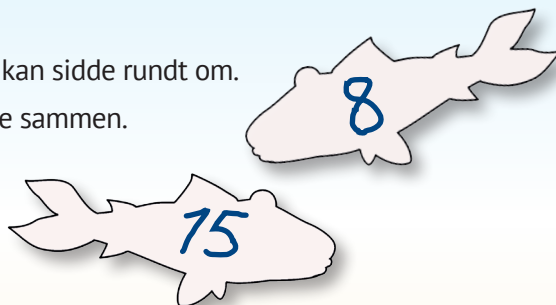


## Materialer

50 fisk fra kopiarket, lamineret og klippet ud.  
Vandfaste tusser  
Sprit til rensning  
Tæppe som sø

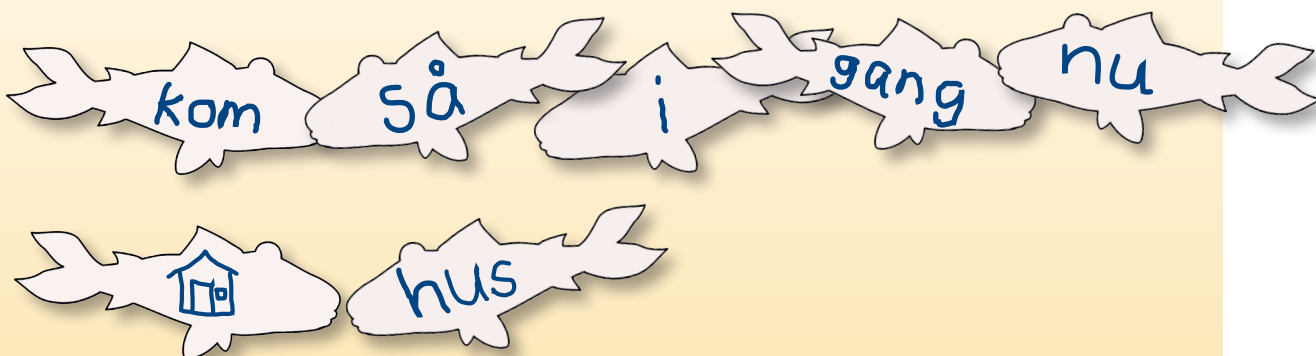
## Fiskedam med tal

- Skriv forskellige tal bag på sildene.
- Læg sildene med tallene nedad på et tæppe, I kan sidde rundt om.
- Man trækker på skift fem fisk og lægger tallene sammen.
- Den med størst antal vinder runden.



## Fiskedam med ord

- Skriv forskellige ord bag på sildene.
- Læg sildene med ordene nedad på et tæppe, I kan sidde rundt om.
- Man trækker på skift fem fisk og danner sætninger med ordene. Skriv sætningerne ned.
- Den, der kan bruge flest af ordene i en sætning har vundet runden.
- Læg de fem fisk tilbage efter hver tur, så I måske kan huske, hvor ordene ligger.



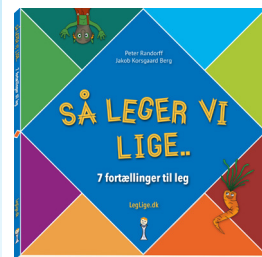
## Fiskedam som memory-spil

- Hver deltager skriver et navneord bag på en sild og tegner ordet bag på en anden sild.
- Nu har I et memory-spil med jeres egne ord og tegninger.
- Læg sildene med ordene nedad på et tæppe, I kan sidde rundt om.
- I skiftes til at vende to sild.
- Hvis de er forskellige, skal de vendes om igen på samme sted.
- Står der det samme som tegningen viser, har man et stik. Så må man vende to nye fisk.
- Hvem får flest stik?

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om Fisken Freja, der fik fregner og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



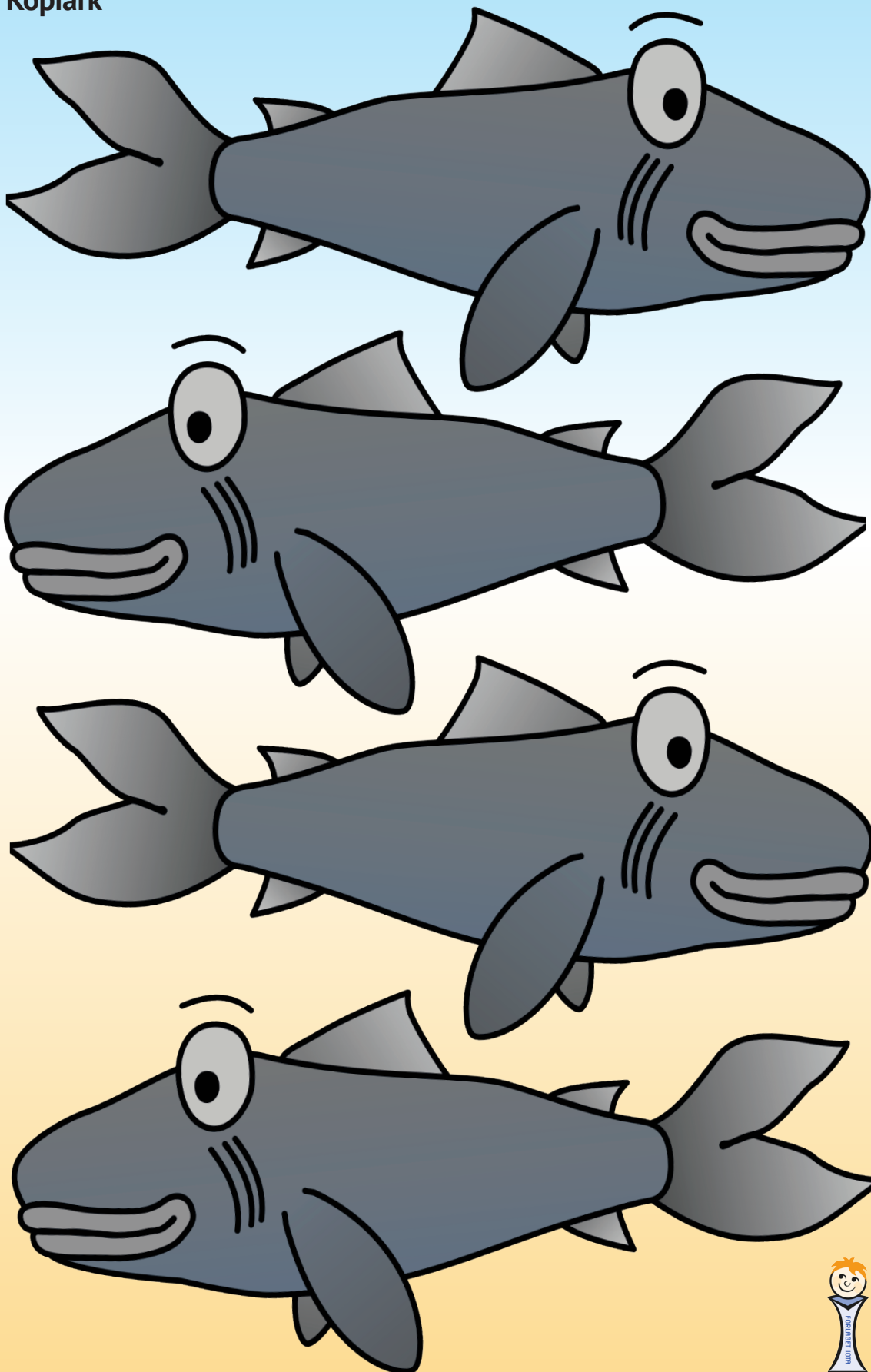
Se mere  
og bestil på

[LegLige.dk](http://LegLige.dk)

Supplerende aktivitet til fortællingen om  
Fisken Freja, der fik fregner

# Sild til fiskedam

Kopiark



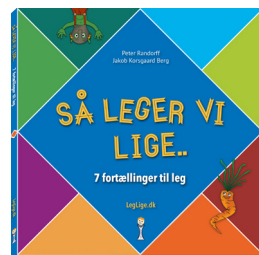
Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om Fisken Freja, der  
fik fregner og 6 andre  
fortællinger i bogen  
"Så leger vi lige.."



Se mere  
og bestil på

[leglige.dk](http://leglige.dk)

Supplerende aktivitet til fortællingen om  
Guleroden, der ikke ville give slip og legen Trække Gulerod

# Råkostsalat

Opskrift på råkostsalat til 6-8 personer



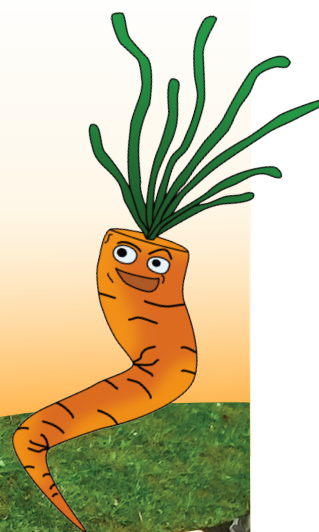
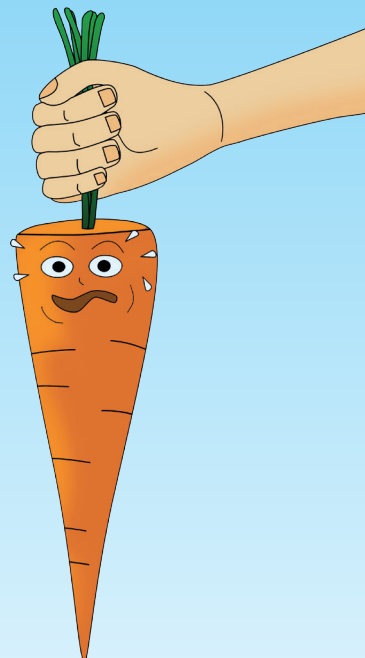
## Ingredienser

6 gulerødder  
6 æbler  
150 g spidskål  
24 rosiner  
1 appelsin  
6 spsk. solsikkekerner

## Sådan gør I

- Beregn mængder og køb ind.
- Vask hænder, æbler, gulerødder, spidskål og appelsin.
- Skræl gulerødderne og æblerne.
- Riv gulerødderne og æblerne på rivejern.
- Skræl appelsinen og skær den i små tern.
- Skær spidskålen i tynde strimler.
- Tæl rosiner op.
- Opmål solsikkekerner.
- Bland det hele sammen i en skål.
- Dæk bord og server.
- Husk at der skal vaskes op til sidst!

Velbekomme



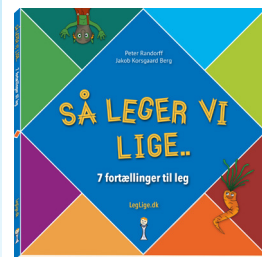
Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om Guleroden,  
der ikke ville give slip  
og 6 andre fortællinger  
i bogen "Så leger vi lige.."



Se mere  
og bestil på

 **LegLige.dk**

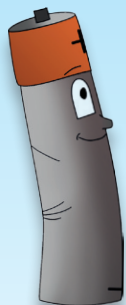




Supplerende aktivitet til fortællingen om  
Batteriet, der havde så travlt med at komme ud i verden, at det tabte spændingen

# Byg batterier

Konstruer jeres eget batteri ud af søm, mønter og citroner.

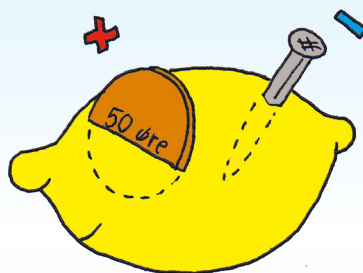


## Materialer

Citroner  
50 ører af kobber  
Forzinkede søm  
Lysdiode  
Ledninger - helst med krokodillenæb  
Evt. ur, lygte og andre ting, der bruger et 1,5 v batteri  
Evt. et multimeter

## Sådan gør I

- Rul citronerne, så saften fordeles uden at de revner.
- Skær et hak og kom en mønt ned i citronen.
- Tryk også et søm ned.
- Nu har I et simpelt batteri.
- Prøv om I kan få lys i en diode.
- 4 citroner kan drive ting, der bruger et 1,5 v batteri.
- Forbind citronerne med ledninger.



## Hvordan virker det?

Kobbermønten er + (katode) og sømmet er - (anode). Zinken opløses af citronens syre. Derved frigøres elektroner, der bevæger sig mod kobberet, der er et ædlere metal. Det giver en spænding på ca. 0,4 v.

I kan også bruge andre grøntsager og frugter, fx. kartofler, appelsiner og æbler til jeres batterier.

## Andre batterier

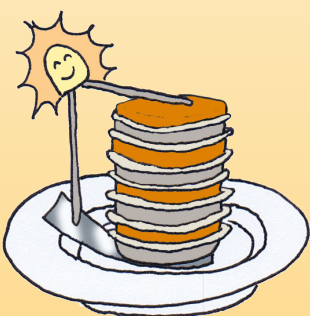
### Sammensæt batterier af mønter, avispapir og vand!

Læg en gammel 2-øre med zink, vådt avispapir og en 50-øre skiftevis i en stak på en tallerken. Mønterne skal være adskilt af vådt avispapir. Hvis de rører hinanden mister de spændingen. Prøv med 4-6 lag.

Brug et stykke foldet sølvpapir i bunden som minuspol. Slut stakken med en 50-øre af kobber som pluspol.

Det giver et glimrende batteri og I skal passe på ikke at få stød hvis I sætter mange mønter sammen.

Forzinkede spændeskiver kan bruges i stedet for 2-ører.



Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om Batteriet, der havde så travlt med at komme ud i verden, at det tabte spændingen og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



Se mere  
og bestil på

LægLige.dk

# Cola-bombe

Undersøg hvad der sker, når en Mentos-pastil kommer i sodavand

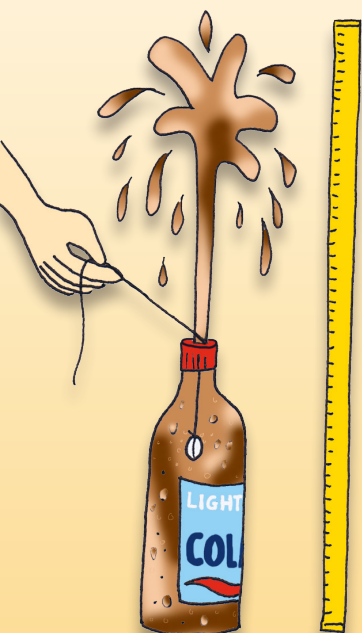


## Materialer

Light Cola i plastflasker, 1,5 liter eller 2 liter  
Mentos-pastiller med mint  
En rulle snor  
Saks  
Boremaskine med et bor på 8 mm  
Tommestok eller målepind  
Kamera

## Forsøg

- Find et passende sted til jeres forsøg, fx. jord, så I ikke skal rense noget bagefter.
- Sørg for at flasken med sodavand står stabilt, kom lidt jord omkring flasken.
- Sæt en målepind eller tommestok i jorden ved siden af flasken.
- Bor et lille hul i skruelåget, mens flasken står stabilt.
- Opmål 2 meter snor og bind en mentospastil i den ene ende af snoren.
- Skru låget af flasken og træk hele snoren gennem hullet.
- Skru låget på flasken. og hold snoren stram, så mentospastillen ikke rører sodavanden.
- Gå lidt væk fra flasken og slip snoren.
- Film jeres forsøg - Hvor høj blev gejseren på cola-eksplosionen?
- Gentag forsøget med en ny flaske uden låg og flere mentospastiller samtidig.



## Fakta - Kuldioxid, luft og vand

Cola indeholder kuldioxid,  $\text{CO}_2$ . Luftarten  $\text{CO}_2$  er blevet presset ind i sodavanden lige inden låget kom på. Der er altså et overtryk i flasken. Normalt bobler det lidt, når låget skrues af, fordi  $\text{CO}_2$  langsomt frigives fra overfladen af sodavanden som små bobler.

En Mentospastil er ru med en masse bitte små huller. Derfor har den en ret stor overflade i forhold til hvor meget den fylder. Desuden indeholder Mentos også Gummi Arabicum, der er et naturligt stivelsesmiddel, som dæmper den normale overfladespænding for vand. Disse to egenskaber medvirker til, at der lynhurtigt frigives en masse  $\text{CO}_2$ . Indholdet i flasken eksploderer nærmest, så der dannes en høj stråle af bobler og sodavand. Det lille hul i låget gør, at strålen bliver ekstra høj.



Læs om Prins Hennings  
Presenning og 6 andre  
fortællinger i bogen  
"Så leger vi lige.."

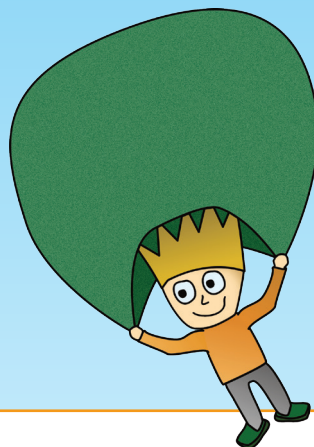


Se mere  
og bestil på

leglige.dk

# Faldskærm

Design en faldskærm til en legomand

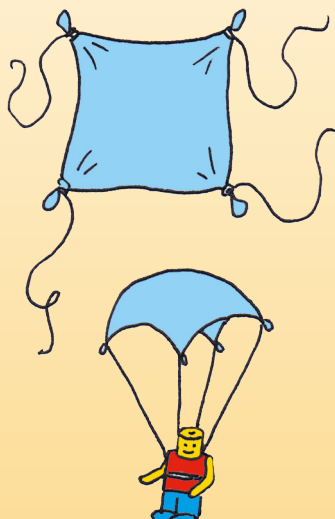
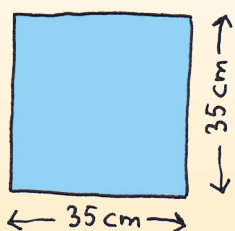


## Materialer

Lette plastposer  
Dragesnor (tynd snor)  
Lineal og saks  
Legomand - prøv også med andre ting  
Målebånd  
Stopur  
Vægt

## Byggevejledning

- Klip en let plastpose op langs bunden og den ene af siderne.
- Fold posen ud og opmål et kvadrat på ca 35 cm. Klip det ud.
- Klip fire stykker snor på hver 45 cm.
- Bind de fire snore fast ved hjælp af en løkke, 2 cm inde i hvert hjørne af plaststykket.
- De fire løse ender af snorene samles i en løkke.
- Sæt en legomand fast i løkken med en snor om hver arm og resten om maven og stram til.
- Nu er faldskærmen klar til test.



## Test og justering

- Kast legomanden op i luften med lukket skærm.
- Hvad sker der? Hvordan er det bedst at folde og kaste?
- Beregn højde fx fra et vindue på 2. sal og tag tid på faldet.
- Hvor lang tid ville faldet tage uden en faldskærm?
- Kan faldskærmen forbedres?

## Fakta - Faldskærm, luftmodstand og vægt

Når legomanden kastes i luften med lukket skærm er der ikke megen vindmodstand og han stryger til vejrs.

Når der ikke er mere kraft i kastet vil Legomandens vægt trække i snorene, så faldskærmen folder sig ud.

Når skærmen folder sig ud bliver luftmodstanden større, så faldet går langsommere.

Det går langsommere med en større faldskærm fordi luftmodstanden bliver forøget når overfladen er større. Selvfølgelig har vægten af legomanden også betydning.



Læs om Prins Hennings  
Presenning og 6 andre  
fortællinger i bogen  
"Så leger vi lige.."





# Varmluftballon



side 1/3

Byg en kæmpe varmluftballon og afprøv den over et stort bål.  
Aktiviteten kan med fordel strække sig over flere dage.

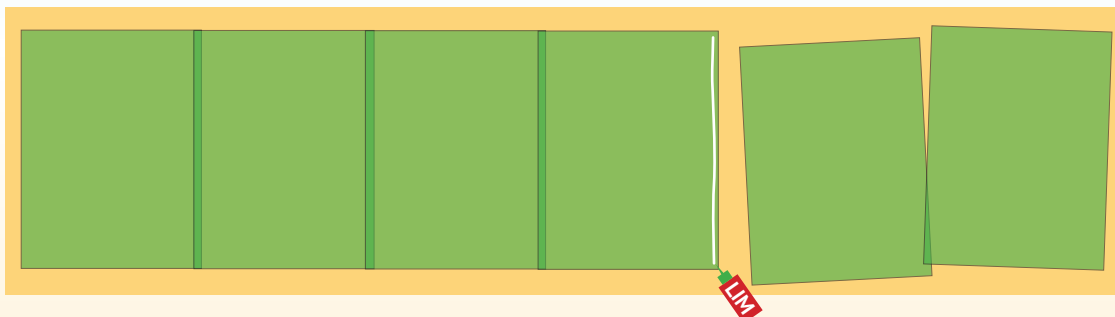


## Materialer

48 ark silkepapir på ca. 76 x 50 cm i forskellige farver.  
Hvid lim (Skolelim)  
Vinkelmåler og lineal  
Tusser  
Saks  
En rulle staniol  
16 meter snor eller garn  
Brænde og tændstikker til bål

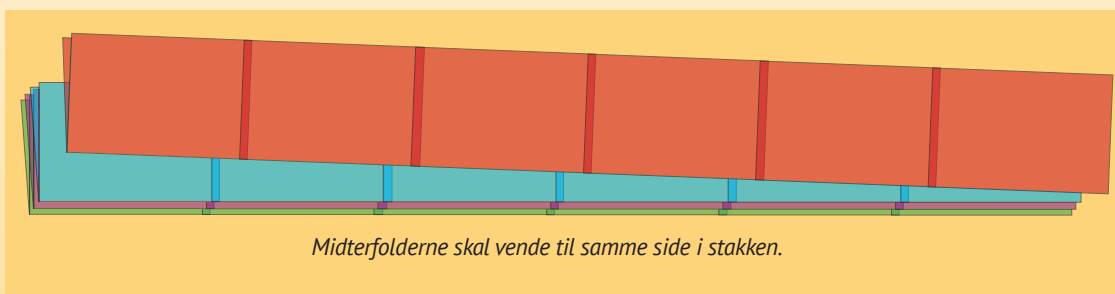
## Forberedelse

- Skub nogle borde sammen, så silkepapir-banerne kan ligge i fuld længde.



## Byggevejledning til varmluftballon af silkepapir

- 6 stk. silkepapir i samme farve limes sammen på den lange led til en bane på ca. 3 meter.
- Træk en tynd stribe hvid lim 1,5 cm inde langs silkepapirets ene lange kant.
- Tryk forsigtigt arket sammen med det næste. Der skal være et overlap på ca. 3 cm.
- Der skal limes 8 baner med 6 ark i hver.
- Lad banerne tørre. Pas på at der ikke kommer lim på bordene, så silkepapiret limes fast.



Midterfolderne skal vende til samme side i stakken.

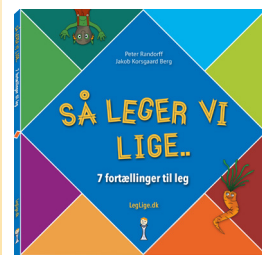
## Fold silkepapirbanerne og læg dem i en stak

- Fold banerne langs midten på den lange led.
- Læg de foldede baner i en stak efter valgt farveorden.
- Midterfolderne skal flugte så godt som muligt i stakken.

Fortsættes på næste side.



Læs om Prins Hennings  
Presenning og 6 andre  
fortællinger i bogen  
"Så leger vi lige.."



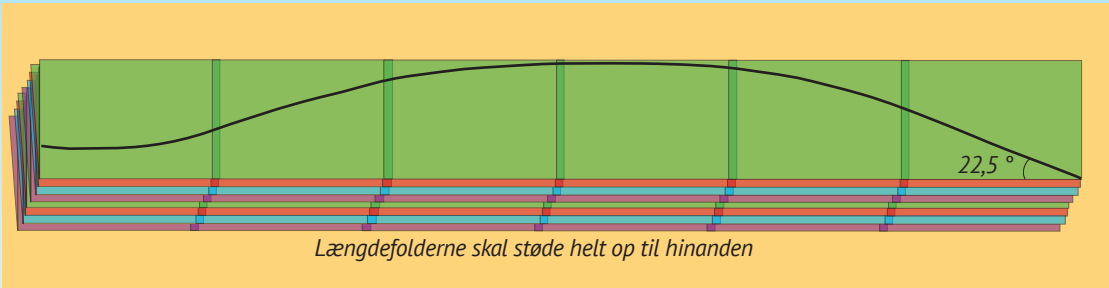
Se mere  
og bestil på

LegLige.dk

# Varmluftballon

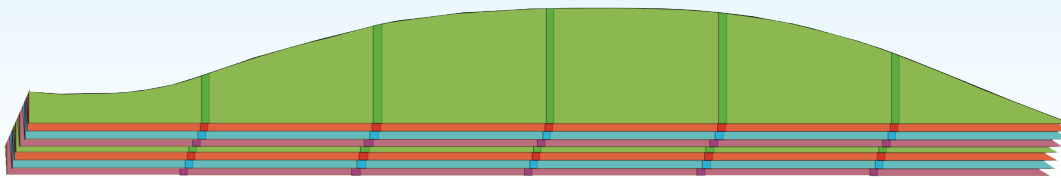
fortsat

side 2/3



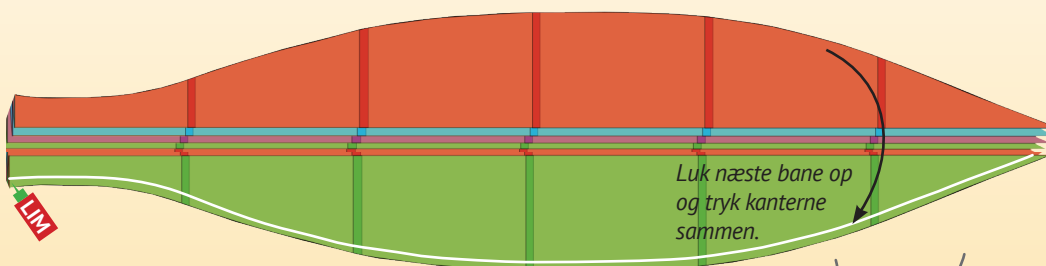
## Tegn ballonens form og klip den ud

- Beregn ballonens facon og tegn den forsigtigt med tus på det øverste lag i stakken.
- Midterfolderne skal støde helt op til hinanden - kanterne behøver ikke at flugte.
- Klip langs stregen gennem alle 16 lag silkepapir i de 8 foldede baner.

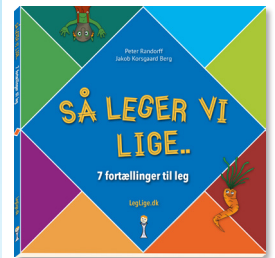


## Lim langs ballonens kanter

- Vend den øverste bane over langs stakken, så længdefolderne støder mod hinanden.
- Træk en tynd stribe hvid lim 1,5 cm inde, langs silkepapirets lange kant.
- Luk op for den næste bane i stakken, så kanten passer ned over limen. Vær præcis.
- Tryk kanterne let sammen og vend derefter resten af banen over. Kom lim på langs kanten.
- Fortsæt på samme måde: luk op, tryk kanter, fold banen helt over, kom lim på osv.
- Til sidst er alle lag limet i en stak. Fold det underste lag ud og kom lim på langs kanten.
- Fold det øverste lag henover, så kanterne passer og tryk kanterne sammen.
- Lad ballonen tørre mens den stadig er foldet sammen.



Læs om Prins Hennings Presenning og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



## Bund af staniol med snore

- Klip bundens kant gennem alle lag, så den er lige.
- Fold bundhullet ud og beregn omkredsen.
- Rul staniol ud og mål op, så staniolen er i et langt stykke, der passer til hullets kant. Det er ballast og forstærkning.
- Fold staniolstriben langs midten på den lange led 3 gange.
- Staniolkanten skal være ca. 4 cm høj.
- Lim staniolen omkring silkepapirkanten, 4 lag staniol på hver side.
- Klip 8 snore på 2 meter. Bind dem omkring staniolen ud for hver samling.
- Nu er ballonen færdig og klar til opsendelse.

Staniolkant,  
ca 4 cm høj.

Fortsættes på næste side.



Ballonen er lidt skrøbelig. Lad den så vidt muligt være foldet sammen indtil den skal sendes op.

Se mere og bestil på

LægLige.dk



# Varmluftballon fortsat side 3/3

## Send ballonen afsted på en vindstille dag

- Vent til en dag uden vind.
- Tænd et ret stort bål.
- Lad bålet brænde ned, indtil det består af meget varme gløder.
- Fold forsigtigt ballonen ud.
- Lad 8 personer få ansvaret for at styre en snor hver.



## Fakta - Varm luft stiger til vejrs

Når luft varmes op, cirkulerer molekylerne hurtigere, det kræver mere plads. Ballonen pustes derfor op og stiger til vejrs. Den varme luft fylder mere og vejer mindre end den kolde luft, hvor der kan være flere molekyler. pr. liter luft. For at løfte 100 g skal der bruges 368,12 liter varm luft. Balloner med kurv til personer skal derfor være meget store!

## Fyld ballonen med varm luft fra bålet

- Hold åbningen ind over bålet ca. 1 meter oppe.
- Støt ballonen indtil den er fyldt med varm luft.
- Til sidst trækkes ballonen ned og holdes ca. 50 cm fra bålet i 10-20 sekunder. (Pas på ilden.)
- Tæl ned fra 10. Slip alle snorene samtidig på 0!



- Ballonen klapper sammen og daler ned, når den varme luft bliver afkølet.
- Løb efter ballonen og bær den forsigtigt tilbage. Måske kan I sende den op flere gange.



Læs om Prins Hennings Presenning og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



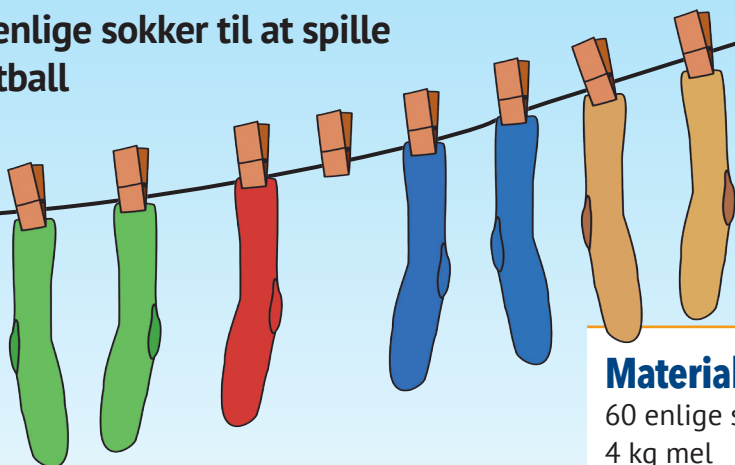
Se mere og bestil på

LægLige.dk



# Sokke-paintball

Brug jeres enlige sokker til at spille  
sokke-paintball



## Materialer

- 60 enlige sokker
- 4 kg mel
- 2 flag (med holdnavn)

## Forberedelser

- Saml gamle sokker indtil I har nok. Hvem finder flest enlige sokker derhjemme?
- Fyld ca. 65 g mel - svarende til 1 dL i hver sok.



## Regler for sokke-paintball

Del jer i to lige store hold.

Aftal banens størrelse.

Arealet kan være en almindelig græsplæne, men et område med gemmesteder, fx. buske eller en legeplads vil også være godt.

Alle har mindst to paintball-sokker til at starte med. Holdene kaster mod hinanden.

Når man bliver ramt, skal man lægge sine paintball-sokker fra sig på jorden og udføre 5 enghop for at få et nyt liv.

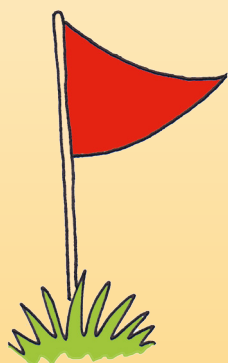
Sokker der ligger på jorden tilfalder den person, der er hurtigst til at samle dem op.

Det gælder om at erobre det andet holds flag. Flaget kan være gemt i et krat, eller det kan stå frit, så alle kan se det. Det hold, der først får erobret de andres flag og får ført det helt hjem til egen base, har vundet.

Hvis man bliver ramt med flaget i hånden, skal man lægge det på jorden og lave 5 enghop.

Den person, der kommer først hen til et flag, der ligger på jorden kan tage det og bringe det tilbage eller føre det videre til den anden base.

Sokke-paintball kan også spilles på tid. Det hold, der har flest sokker, når legen slutter har vundet.



Læs om Operation Ståtrold og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."

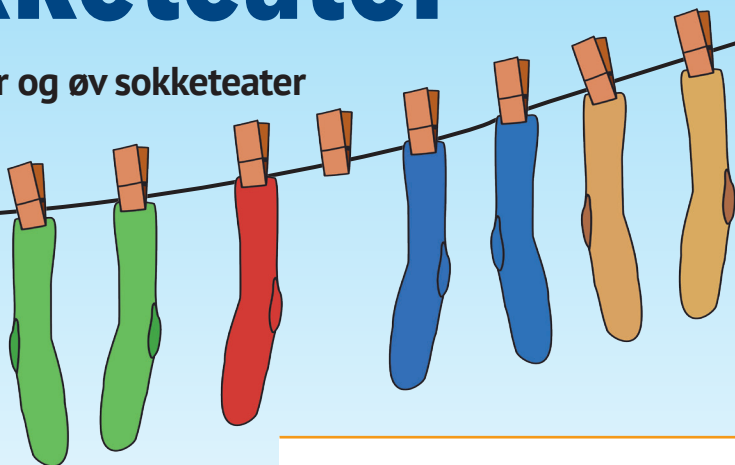


Se mere  
og bestil på

LægLige.dk

# Sokketeater

Sy sokkedyr og øv sokketeater

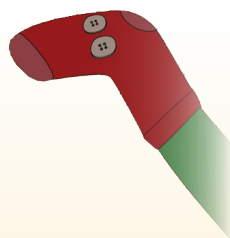


## Materialer

Enlige sokker  
Gamle knapper til øjne  
Nål og tråd  
Saks  
Garn og stofrester  
Stor papkasse til teater

## Sokkedyr

- Sy to knapper på sokken til øjne.
- Sokken kan også pyntes med garn og stofrester.



## Sokketeater

- Klip eller skær bunden ud af en stor papkasse. Behold ca. 5 cm kant hele vejen rundt.
- En stofrest fastgøres med gaffatape øverst foran hullet som scenetæppe.
- Konstruer evt. et system med snore til at trække tæppet op eller ud til siderne.



## Forestillinger

Gå sammen i små grupper på 4-6 personer og aftal handlingen i jeres sokketeaterstykke. Måske skal det handle om trolde?

I kan også vælge at opføre et kendt eventyr eller optræde med sokkerne til en hjemmelavet historie, der bliver læst højt.

Hver forestilling må højst tage 5 minutter. Tag tid.

Opfør sokketeaterforestillingerne for hinanden.



Læs om Operation Ståtrold og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."

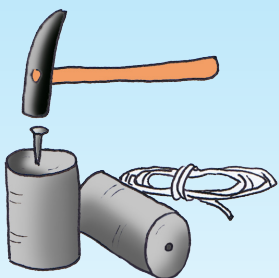


Se mere  
og bestil på

LægLige.dk

# Dåsofon

## Konstruer et simpelt samtaleanlæg



### Materialer

To tomme metaldåser, fx. fra majs eller tomater  
Gaffatape  
Hammer og søm  
Snor, fx. mursnor  
Saks og målebånd  
Evt. tøjssnor og kagedåser



### Byggevejledning

- Sæt et stykke gaffatape omkring den øverste kant af dåsen for at fjerne skarpe kanter.
- Slå et enkelt hul i centrum af dåsens bund med et søm og en hammer.
- Opmål 4 meter snor.  
Læg de to dåser bund mod bund. Træk snoren igennem hullerne og slå knuder i enderne.
- Nu er dåsofonen klar til test.

### Test jeres dåsofoner

- Gå udenfor. Stil jer så langt fra hinanden at snoren mellem de to dåser er stram.
- Den ene dåse holdes tæt til øret, mens den anden dåse bruges til at tale i.
- I skal skiftes til at tale og lytte. Prøv at tale sammen uden dåsofonen. Er der forskel?
- Hvad sker der hvis snoren ikke er stram?
- Hvad sker der, hvis I krydser snore med et andet par dåsofoner?
- Hvad sker der, hvis I forlænger snoren med 4 meter?
- Kan dåsofonen forbedres? Hvad sker der mon, hvis dåserne er større og med tykkere snor?

### Fakta - Lydbølger, ledere og forstærker

Når der tales i dåsofonen, sættes metallet i svingninger, der forplanter sig til den udspændte snor. Modtager-dåsen opsamler lydbølgerne og fungerer som en forstærker - et hørerør!

Metal og snor og andet fast stof er bedre end luft til at lede lyden. Derfor kan I bedre høre hinanden i dåsofonen end ved at tale sammen normalt.

Lyd består af svingninger af atomer og molekyler. I luft er lydbølgernes hastighed 340 meter i sekundet. Hvis lyden går gennem metal er hastigheden ca. 5100 meter i sekundet.



Læs om Operation Ståtrold og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."





Supplerende aktivitet til fortællingen om  
Den Snu Snog, der var skrupsulten

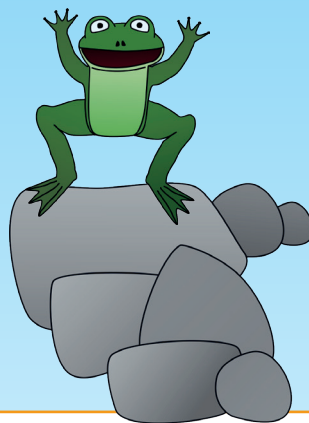
# Digt og råb

Skriv et råb eller digt en lille sang

*Hvem var det, der vandt i dag?  
Det var dem fra Brabrand a'!*

## Materialer

Bøger med rim og remser til inspiration  
Sangbøger  
Papir og blyant



## Skriv et råb og fremfør det

- Et råb kan fx. bruges til at give anerkendelse eller at heppe på et hold.
- At råbe i kor skaber en god stemning.
- Giv eksempler på råb, I kan huske. Hvorfor er de lette at huske? Er de sjove? Rimer de?
- Gå i grupper og udtænk et råb. *Tænk over hvad I skriver og lad være med at nedgøre andre!*
- Øv jer lidt og fremfør råbene for hinanden.

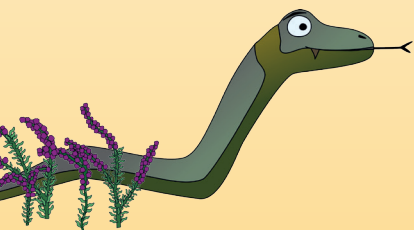
*Viffe, vaffe, vuffe  
- mer af samme skuffe!*

*Bra siger bra  
Vo siger vo  
siger bra, siger vo  
siger BRAVO!*

## Skriv en sang

- Prøv at digte en lille sang.
- Vælg en melodi til jeres sang, som de fleste kender og kan synge.
- Hvad skal sangen indeholde?
- Følg sangens rytme, når I digter versene.
- Læg mærke til, hvilke linjer i melodien, der rimer. Prøv at rime på samme måde i jeres tekst.
- Øv jer på sangen og syng den ved passende lejligheder, når I er sammen.
- Måske kan I skrive flere vers til sangen i løbet af året.

*Melodi: Jeg ved en lærkerede  
Vi har en dejlig bygger  
i byen, hvor vi bor.  
Her allesammen hygger  
og leger sjovt med ord.*



## Fakta - sange, rim og remser

At rime er en leg med ord.

Rim og remser bruges ikke kun til sjove vers for børn. Reklamer med slogans, der har sproglig rytme eller rimer ses overalt. Når noget rimer, har man tit lettere ved at huske det.

Man kan skrive ting i sange og digte, som mange ikke kan få sig selv til at sige, når man taler sammen. Det kan fx. være om glæden ved noget eller om kærlighed, som rigtig mange sange jo handler om. Når vi synger teksten sammen, får vi sagt det alligevel.



Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs om Den Snu Snog, der var skrupsulten og 6 andre fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



Se mere  
og bestil på

LægLige.dk

Supplerende ideer til samtaler i kristendomskundskab omkring livsfilosofi og etik ud fra fortællingerne i bogen "Så leger vi lige."

Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

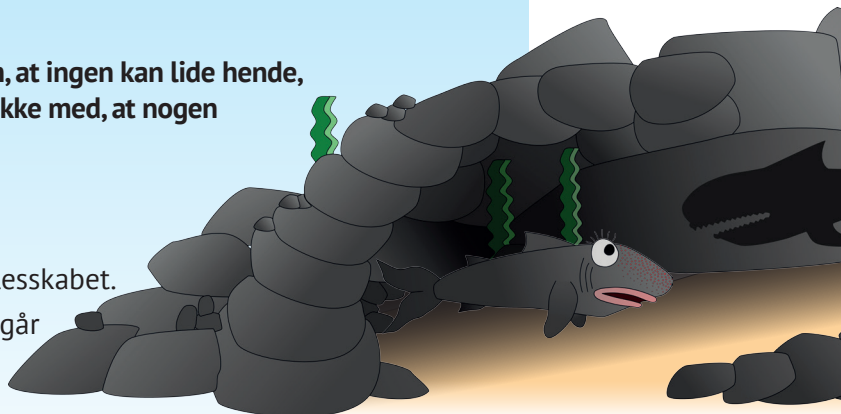
# Livsfilosofi og etik

Historierne lægger op til forskellige perspektiver, som man kan tænke over og samtale om.

## Fisken Freja, der fik fregner

En historie om silden Freja, der har en masse tanker om, at ingen kan lide hende, fordi hun har fået fregner. Freja gemmer sig og regner ikke med, at nogen gider at finde hende. Men bliver hun fundet?

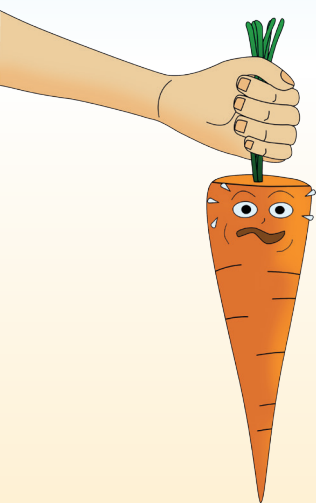
- Samtale om det at føle sig anderledes.
- Samtale om at være bange og alene.
- Samtale om selvværd og om at føle sig med i fællesskabet.
- Bibelhistorie: Hyrden, der forlader alle sine får og går ud og leder efter det ene lille får, der mangler.



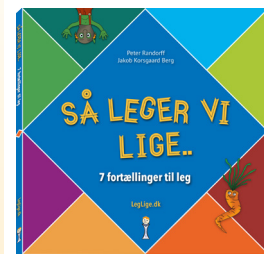
## Guleroden, der ikke ville give slip

Guleroden Tristan er ikke som de andre gulerødder i ringen. Han går sine egne veje. Men er det nu godt for en gulerod?

- Tristan knækkede toppen, men stod fast! Er det godt at være standhaftig?
- Samtale om at være "iværksætter" - at være selvstændig og at følge sine egne tanker og ideer.
- Samtale om Janteloven.
- Samtale om at lytte til andre.
- Bibelhistorie: Sædemanden, der sår sit korn på vej, på klipper, mellem tidsler og i god jord. Kornet i jorden giver stor høst, mens det andet dør. Det er ligesom med ord. Lytter man ikke eller tænker man på andre ting, så dør ordene. Hører man efter, så kan ordene bære frugt.



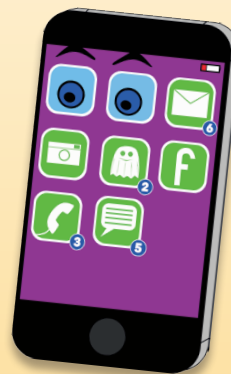
Læs de 7 fortællinger i bogen "Så leger vi lige."



## Batteriet, der havde så travlt med at komme ud i verden, at det tabte spændingen

En fantasifuld fortælling om et lille batteri, der har en masse energi at dele ud af på sin vej.

- Samtale om glæden ved at hjælpe andre.
- Samtale om at bede om hjælp.
- Samtale om at sige tak.
- Samtale om at være træt og føle sig helt flad.
- Samtale om være frisk og glad og føle sig fuld af energi.
- Samtale om at få dækket sine behov for søvn, mad, hygge, leg mm.
- Samtale om bønnen "Fadavor", hvor man beder om at få opfyldt de menneskelige behov for mad, tilgivelse, retfærdighed og tryghed og giver Gud æren for alt.



Se mere og bestil på

LægLige.dk

Supplerende ideer til samtaler i kristendomskundskab omkring livsfilosofi og etik ud fra fortællingerne i bogen "Så leger vi lige."

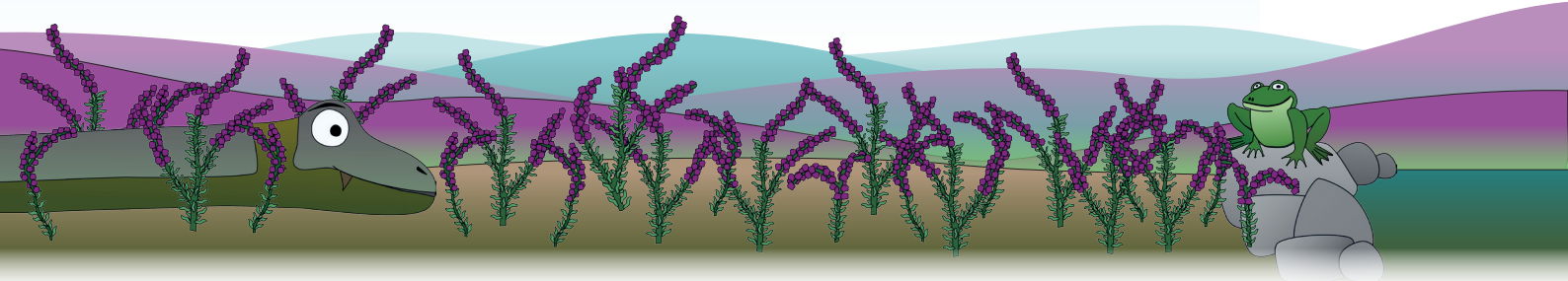
# Livsfilosofi og etik

Historierne lægger op til forskellige perspektiver, som man kan tænke over og samtale om.

## Den Snu Snog, der var skrupsulten

Den Snu Snog er skrupsulten og lever af skruptudser. Den snor sig hver dag gennem lyngen. Men Lyngkongen prøver at stoppe Den Snu Snog.

- Hvem holdt du med i fortællingen? - Lyngkongen eller Den Snu Snog?
- Samtale om regler og love i samfundet. Hvorfor har vi vedtaget love og regler?
- Er det i orden at snyde lidt og omgå loven?
- Samtale om retfærdighed og tilgivelse. Hvad er fair behandling for forseelser?
- Hvad er fair behandling ved gentagne bevidste lovbrud?
- Samtale om bøder og fængselsstraf. Bliver man et bedre menneske af at blive straffet?
- Bibelhistorie: Den fortabte søn, der vender hjem efter at have brugt hele sin arv. Samtale om faderens glæde og betingelsesløse tilgivelse og broderens retfærdighedsans.

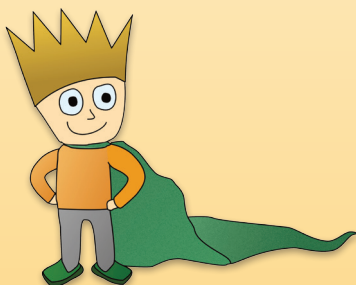


## Prins Hennings Presenning

Fortællingen om hvorfor Prins Hennings Presenning blev stillet til skue for hele kongeriget.

- Har nogen af jer prøvet at tage noget eller gøre noget uden rigtig at have lov til det? Hvordan føles det? ("Bare det ikke bliver opdaget" og dårlig samvittighed).
- Samtale om ikke at ville indrømme det (Pinligt).
- Samtale om at stå frem og sige sandheden og hvordan det føles.
- Samtale om at sige undskyld og om retfærdighed og tilgivelse.
- Bibelhistorie: Om kvinden, der skulle stenes for at have gjort noget forkert. Jesus sagde: Den, der aldrig har gjort noget forkert kan jo kaste den første sten. En efter en slap folk deres sten og gik deres vej. Ingen var fejlfri!

- Prins Henning tager bomben i sin presenning for at redde alle i kongeriget.
- Samtale om at ofre sig for andre.
- Samtale om superhelte og hverdagshelte.
- Bibelhistorie: Den barmhjertige samaritaner. Flere fine folk går forbi den overfaldne. En fremmed mand fra et konfliktområde stopper op og hjælper.
- Samtale om førstehjælp 112 - at hjælpe et menneske.



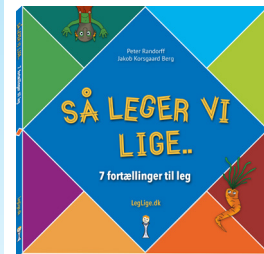
Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

Læs de 7 fortællinger i bogen "Så leger vi lige."



Se mere og bestil på

LægLige.dk



Supplerende ideer til samtaler i kristendomskundskab omkring livsfilosofi og etik ud fra fortællingerne i bogen "Så leger vi lige.."

Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

# Livsfilosofi og etik

Historierne lægger op til forskellige perspektiver, som man kan tænke over og samtale om.

## Operation ståtrold

Tre trolde er ude på en hemmelig mission i et fredeligt villakvarter.

- Samtale om kommunikation - at sende og modtage et budskab.
- Samtale om det sprog vi bruger, når vi taler med hinanden.
- Samtale om eksempler på hvad der er rart at få at vide og hvad der sårer.
- Samtale om forenklet sprog i SMSer - brug af emoji-symboler (smileys mm).
- Samtale om at lede og fordele arbejde og om organisationsstrukturer.
- Samtale om at løse opgaver og problemer hver for sig eller i grupper.
- Samtale om samarbejde og synergieffekt.



## Martes Martes

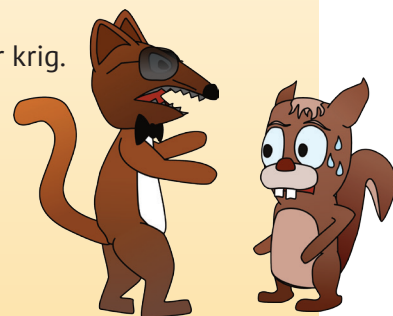
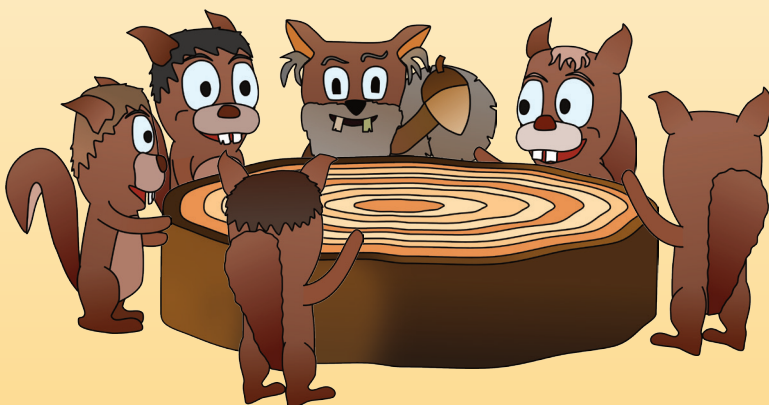
En fortælling fra Egernskoven, der begynder den morgen, da egernet Edvardt blev smidt ud af sin hule af skovmåren Martes Martes.

Ejendomsretten er nævnt i FNs menneskerettigheder, artikel 17:

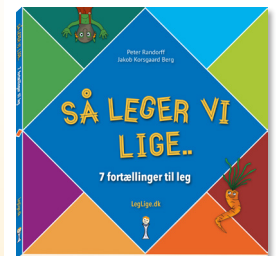
1. Enhver har ret til at eje ejendom såvel alene som i fællesskab med andre.
2. Ingen må vilkårligt berøves sin ejendom.

I nogle lande har folk ikke bevis på, at de ejer den jord hvor deres huse står, og som de dyrker, selvom de har boet der i generationer. Et stort firma kan derfor pludselig købe landområdet af staten, uden at de mennesker, der altid har levet der, kan gøre noget.

- Samtale om ejendomsret.
- Samtale om hvad det betyder at vinde hævd over noget.
- Samtale om nybyggerne i Amerika, koloniseringen i Afrika osv.
- Samtale om konfliktløsning ved forhandling og samtale i stedet for krig.
- Samtale om forskellige styreformere - demokrati og diktatur.



Læs de 7 fortællinger i bogen "Så leger vi lige.."



Se mere og bestil på

[LegLige.dk](http://LegLige.dk)

## Lektørdtalelse (15/42) 5 194 373 2 (V)

Så leger vi lige - : 7 fortællinger til leg / forfatter: Peter Randorff ; fotograf: Peter Randorff ; tegner: Jakob Korsgaard Berg ; redaktør: Marianne Kongsted Cordes. - Iota. - 68 sider. - DK 79.3

### Kort om bogen

Hvad enten du arbejder professionelt med børn eller blot leder efter en sjov leg til børnefødselsdagen, kan du her finde aktiviteter til børn fra omkring 6 år og op, hvor fortælling og leg kombineres.

### Beskrivelse

Hæftets 7 små historier præsenteres sammen med en tilhørende leg, der kan leges efter endt oplæsning. Man kan fx høre om Fisken Freja og efterfølgende lege omvendt gemmeleg. Legene egner sig oftest til et deltagerantal på 5-30 børn, og i et par tilfælde helt op til 100 deltagere. Man kan finde filmklip hvor leg og regler forklares ved at scanne QR-koder eller ved at besøge hjemmesiden [www.leglige.dk](http://www.leglige.dk). Der er ordforklaringer og indspark til dialog om teksten, og hæftet er illustreret med tegninger og farvefotos. Samlet varighed for fortælling og tilhørende leg er 40 minutter. Forfatterne er begge spejderledere hos FDF.

### Vurdering

Lige til at gå til. De søde og sjove fortællinger præsenteres flot og danner grundlag for samtale og efterfølgende leg, hvor barnet kan få historien ned i egen krop. Hæftets forslag er velegnede i mange sammenhænge, når blot en gruppe børn er samlet.

### Andre bøger om samme emne/genre

Levende fortællinger beskæftiger sig mere uddybende med fortælleteknik og dialogisk læsning, men også her præsenteres fortællingerne sammen med tilhørende lege. Sprog fitness lege kan også anbefales, hvis der skal arbejdes med leg og sprog.

### Til bibliotekaren

Rigtig fint hæfte, der vil kunne bruges i mange forskellige sammenhænge og anbefales bredt indkøbt, trods det lille format.

*Signe Rugtved Andersen*



Anmeldelse af bogen Så leger vi lige..  
- 7 fortællinger til leg

# Det legende menneske

Af Nina Camilla Rudbeck  
Cand. Pæd. i pædagogik

Jeg sidder med en lækker, lille ny bog i hånden. "Intentionen med bogen er at kombinere fortælling og leg. Ved at sætte fantasien i gang med en historie bliver legen mere levende", skriver forfatterne Peter Randorff og Jakob Korsgaard Berg.

Bogen er egnet til brug i indskoling og SFO, men vil også være egnet til elever på mellemtrinnet, som vil finde legene underholdende og udfordrende. Her vil det være oplagt at bruge et classesæt fra skolebiblioteket og lade børnene oplæse en af fortællingerne på skift inden den fælles leg.

## Læsning og leg i undervisningen

Bogen indeholder syv fortællinger, med syv tilhørende lege. Intentionen med bogen er at legene integreres i undervisningen, efter den tilhørende historie er læst. Det fungerer rigtig godt, da det skaber stor sammenhæng mellem den stillesiddende læsning og den aktive leg. Dette bevirker også, at eleverne får brændt overskydende energi af, hvilket hjælper på deres koncentrationsniveau i den fortsatte undervisning.

Det er nyt for mig at kombinere læsning og leg på denne måde, men jeg synes det giver mulighed for at skabe et differentieret læringsmiljø, hvor de aktive/urolige børn får mulighed for at deltage på lige fod med resten af klassen. Bogen vil derfor også være aktuel til Understøttende Undervisning, da historierne og legene netop kombinerer faglig læring med aktiv leg. Dette lever også fint op til den ny skolereforms målsætning om at skabe en mere varieret skole.

Bogen kan bruges med mellemrum i den daglige undervisning, men vil også fungere fint til en løs time med en vikar. Som hyggeoplæsning for en mindre gruppe børn i SFO'en med efterfølgende leg er den lige så velegnet. Gennem historien skabes en særlig stemning og forståelse blandt børnene, der videreføres i legen.

## Fællesskab gennem lege

Legene er fælleslege. Nogle er gamle velfungerende klassikere, som fx. Ståtrold, mens andre er mere ukendte. Blandt de børn, jeg har beskæftiget mig med, er legene blevet rigtig populære og leges ofte helt spontant. Det giver god motion i det daglige, og samtidig får børnene styrket deres sociale kompetencer gennem legene og de fælles regler, der skal følges.

Legenes regler er meget simple at sætte sig ind i, og de tilhørende legeinstruktioner i videoerne er ganske korte og i et sprog, så de fleste børn forstår, hvad legene går ud på. Bogen og dens instruktioner er meget brugervenlige og kommunikerer til en bred aldersgruppe.

Bogen er illustreret af Jakob Korsgaard Berg, der til hver fortælling skaber en unik ramme med sine enkle, humoristiske streger. Peter Randorffs finurlige tekster slutter som regel med et lille tvist og giver fortællingerne en overraskende slutning eller pointe uden at være moraliserende.

## E-bog og ekstramateriale

Bogens tilhørende instruktionsvideoer og indtalingen på e-bogen er fortalt med malende fortællerstemmer, der giver en hyggelig stemning, og en god forståelse for legen. E-bogen egner sig til brug på whiteboard i klassen eller på mobiltelefon, fx. hvis klassen er på tur. Oplæsning kan vælges i starten af hver fortælling. Det gør at e-bogen også kan bruges til lyttelæsning. Hver historie varer ca. 5 minutter. De små instruktive film om legene tilgås direkte med et klik. Både film og oplæsning kræver netadgang og lyd.

På LegLige.dk findes ideer til at arbejde videre med de syv fortællinger. De foreslåede aktiviteter har et bredt sigte og kan bruges både i undervisningen og som fritidsaktiviteter. Der er små hints til hvordan, temaerne fra historier og lege kan kobles sammen med dansk, matematik, natur/teknologi samt livsfilosofi og etik i kristendomskundskab. Her ligger også de syv små videoer om reglerne for de enkelte lege. Hver film varer ca. et minut.

*Både videoer og ekstramateriale ligger frit tilgængeligt på nettet. E-bogen og bøgerne med fortællingerne er det eneste, der skal købes.*



Det er vigtigt med en bog som denne i en tid, hvor det er let at glemme hvilken magi, der ligger i at lege - helt uden tanke for andet end legens univers. Læring gennem leg er en essentiel vej til at skabe en mere varieret og positiv skolegang for vores børn.

Nina Camilla Rudbeck



Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Sømoosevej 4  
DK 2740 Skovlunde

Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk



**SÅ LEGER VI LIGE..**  
7 fortællinger til leg

Af Peter Randorff og  
Jakob Korsgaard Berg

Udgivet af  
Forlaget IOTA 2015  
68 sider

Introduktionspris  
pr. bog 85,- kr.  
e-bog (PDF) 340,- kr.

Gratis e-bog ved køb  
af min. 16 bøger.  
Kun ved bestilling på  
www.LegLige.dk

ISBN  
978-87-986180-9-6

ISBN (e-bog)  
978-87-93380-00-4

Se mere  
og bestil på

LegLige.dk



Produktblad  
"Så leger vi lige.."

# Læs og leg

Bogen "Så leger vi lige.." indeholder syv fortællinger, der sætter fantasien i gang og lægger op til fælles leg.

## Historierne

De syv fortællinger er beregnet til højtlesning af en voksen. Større børn kan selv læse højt for hinanden. I e-bogen er der link til oplæsning af historierne.

Efter hver fortælling forklares specielle ord og begreber i et lille afsnit. Historierne berører emner, der kan tales videre om.



**NYHED**

Introduktionspris  
**Kun 85,-**  
vejl. pris 134,-



7 små instruktive film om legene samt ekstra materiale er frit tilgængeligt på [www.LegLige.dk](http://www.LegLige.dk)

## Legene

Til hver fortælling er knyttet en fælles leg. Legene er beskrevet i bogen, og reglerne kan også ses på små instruktive film. Det er derfor let at komme hurtigt i gang med at lege.

## E-bogen

E-bogen er en PDF-fil med links.

**TILBUD**  
**GRATIS e-bog**  
ved bestilling af min.  
**16 bøger**  
kun på [www.LegLige.dk](http://www.LegLige.dk)



e-bog med tale  
**340,-**  
CD eller download  
til brug på skolen

"Så leger vi lige.." fås også som e-bog til brug på fx. whiteboard og mobil. E-bogen har adgang til oplæsning af fortællingerne. Der er selvfølgelig også fillinks.

Læring fordybelse og leg

Forlaget IOTA

Forlaget IOTA  
Somosevej 4  
DK 2740 Skovlunde  
Telefon 2681 8886  
info@forlagetiota.dk  
www.forlagetiota.dk

**SÅ LEGER VI LIGE..**

7 fortællinger til leg

Af Peter Randorff og Jakob Korsgaard Berg

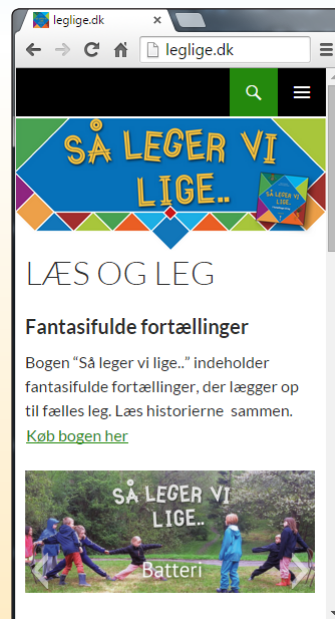
Udgivet af  
Forlaget IOTA 2015  
68 sider

Introduktionspris  
pr. bog 85 kr.  
e-bog 340 kr.

Gratis e-bog ved køb  
af min. 16 bøger.  
Kun ved bestilling på  
[www.LegLige.dk](http://www.LegLige.dk)

ISBN  
978-87-986180-9-6

ISBN (e-bog)  
978-87-93380-00-4



## LegLige.dk

Hjemmesiden LegLige.dk indeholder de små film samt forslag til aktiviteter, der passer til. Alt er gratis undtagen bøgerne.

På LegLige.dk kan man dele sine erfaringer og ideer og samtidig hente inspiration fra andre.

God fornøjelse  
med materialet



Se mere  
og bestil på

**LegLige.dk**