

# "Kast, hop, regnestykke fra top"

Bræt- og bevægelsespil: Planlagt, udtænkt og designet af 4b, Sct. Jørgens Skole, Roskilde.

"Kast, hop, regnestykke fra top" – et bræt- og bevægelsespil. Indeholder en spilleplade, en terning, fem spillebrikker, orange og lysegrønne kort.

Regler: Spil til 4-5 personer. Den yngste starter. Start ved mærket "start", kast med terningen, hop med spillebrikken, det terningens øjne viser. Find vej gennem labyrintmønstret og kom i mål/slut.

Hvis man lander på et orange eller grønt felt, trækkes et kort fra bunken i samme farve som det felt man står på. Hver gang man svarer rigtig på et regnestykke (orange kort) får man 1 point.

Hvis man lander på et felt med en stjerne er man helle og kan ikke slås hjem til start, hvis en anden spiller lander på feltet. Hvis man derimod lander på et sort hul, skal man rykke tilbage til start.

Hver gang man har passeret mål/slut får man 5 point.

Husk at spritte af efter brug!



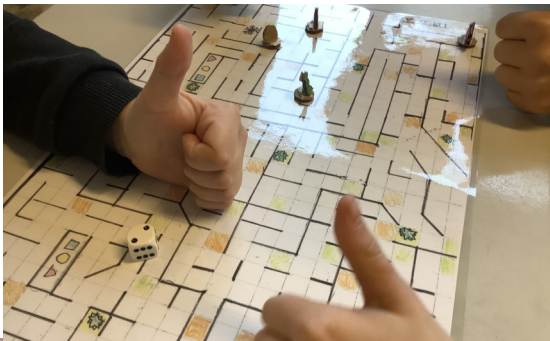
Matematik, bevægelse og Corona-venlig



**"Kast med terningen, hop med brikken, træk et regnestykke fra kortbunkens top"**



Hast, hop, regnestykke fra top - et bræt- og bevægelsespil.  
 indeholder en 50 mm terning, fem spillebrikker, orange og  
 lysgrønne kort. Regler: Spil 4-5 personer. Den yngste sidder på  
 start ved mærket "Start". Kast med terning, hop med spille-  
 brikken, det bestemmer, hop med spillebrikken, det bestemmer  
 også, hvor langt du kommer. Hvis du kommer til mål/slut  
 hvis man lander på et orange eller grønt felt, trækkes et  
 kort fra bunken i samme farve som det felt man står på. Hver  
 gang man svarer rigtig på et regnestykke (orange kort)  
 får man 1 point. Hvis man lander på et felt  
 med en stjerne er man helle og kan ikke stå  
 hjem til start, hvis en anden spiller lander på feltet.  
 Hvis man derimod lander på et sort felt skal man  
 lykkes tilbage til start, hver gang man har  
 passeret mål/slut får man 5 point



**"Kast, hop, regnestykke fra top"**

