

Firebold

Hvordan spiller man?

Deltagerne deles ind i to lige hold. Hvis der er et ulige antal deltagere, så må det ene hold være i overtal. Banen minder meget om rundbold. Der er et hold ude i marken, hvis formål er at samle de 4 bolde og sætte dem på den korrekte kegle. Hver bold har et nummer fra 1-4, og det samme har hver kegle. Bold 1 skal til hen til kegle 1, bold 2 til kegle 2, osv. Dette skal gøres så hurtigt som muligt, og her er det vigtigt at samarbejde. Når alle 4 bolde er placeret korrekt, marker ved at råbe "stop!".

Det andet hold står placeret uden for banen. Der er 4 deltagere, der hver skal skyde en tennisbold på samme tid. Herefter skal de hurtigst muligt løbe en runde om banen. Hvis der bliver råbt stop mens man er i løb, går man tilbage til den sidste kegle passeret. Du dør IKKE, men fortsætter med at løbe, når der igen bliver skudt. Når du passerer den sidste kegle, er du i mål og stiller dig bag i køen igen.

Hvis bolden rammer ned på det grønne område før det grå (se bilag), så er bolden død, og markspillerne skal IKKE hente bolden og placere den på den tilsvarende kegle. De skal derimod bare fokusere på de resterende bolde. Dette giver markspillerne en fordel, og de andre en ulempe. Forsøg derfor altid at ramme det grå område først. Bolden må gerne ramme det grå, og derefter trille over på det grønne område.

Gribes bolden af markspillerne sker der ingenting, andet end at det er en fordel for markspillerne, da de hurtigere kan placere bolden korrekt.

Hvordan vinder man?

En runde foregår over 10 minutter. Hvert hold har 5 minutter til at samle så mange point som muligt. Du får et point pr. deltager, der kommer i mål. Du bestemmer selv hvor mange runder du vil spille. Noter ALLE point og tæl sammen. Find tilsidst det hold, der sammenlagt har fået flest point gennem alle runder.

Hvis alle fire, der skød samtidig, kommer i mål på deres egne skud, så giver det dobbeltpoint. Dvs., at holdet vil få 8 point, i stedet for kun 4. Det motiverer folk til at lægge en strategi.

Efter 5 minutter bytter de to hold rundt. Dem der var i marken skal nu skyde, og dem der skød skal ud i marken. Derefter har holdet 5 minutter til at samle point. Når tiden er gået, så er runden slut.

Hvis der IKKE er 4 indespillere tilbage til at skyde, så stopper omgangen tidligt, og begge bytter plads. Det andet hold har stadigvæk kun 5 minutter.

Hvor mange deltagere?

Man kan være alt mellem 8-20 deltager på hvert hold. Vi anbefaler at være 12 personer på hvert hold. Det er et perfekt antal mht. ventetid, da der ikke kommer til at være særlig meget af det. Det betyder, at alle deltagerne hele tiden er i gang med korte pause indimellem. Det anbefales IKKE at spille med under 8 personer, da spillet ikke vil kunne fungere ordentligt.

Hvor stort område / hvilket område?

Det anbefales at spille udenfor på et stort græsareal. Den anbefalende banestørrelse er 16 x 22 m, hvor 22 er længden og 16 bredden. Man kan altid tilpasse banestørrelsen, hvis deltagerne mener den er for stor eller lille. I hvert hjørne skal en kegle stå.

Hvad skal man bruge?

- 4 tennisbolde med nummer fra 1-4 på. Hver bold skal have sit eget nummer.
- 4 kegler. De skal bruges til at markere banen, samt stoppested til de forskellige bolde.
- 8-20 friske deltagere, der er klar på sjov og spas.
- 4 bat. Du vælger selv hvilke bat, der skal bruges til spillet.
- Et stort græsareal

Målgruppe

Dette spil egner sig godt til børn i en alder af 9-16 år, men voksne kan sagtens også deltage. Det er en super god opvarmningsleg til idrætstimen, eller til sjov og spas i fritiden. Du får hurtigt pulsen op, og du bliver varm i hele kroppen.

